TAITO®

電車運転
マニュアル

解説書

このたびは"プレイステーション 2"対応ソフト
「電車でGO！3 通勤編」をお買い上げいただき、
まことにありがとうございました。
ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など
この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に保管してくださるようお願いいたします。

TCPS10039 (SLPM 62049～50)

発車ご案内 Contents

このゲームは"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)に対応しています。
データをセーブするためには、109KB以上空きのある"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)が必要です。
なお、ゲーム中の"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)の抜き差しはデータ破損の恐れがありますのでご遠慮ください。

1 車両紹介
Sharyou Shoukai

発車ご案内 Train Departures

つぎの発車
運転方法

停車駅 Train Stops 九州地区・関東地区・近畿地区

九州地区

鹿児島本線
鹿児島〜門司港間を熊本経由で結ぶ鹿児島本線のうち、鳥栖〜二日市〜博多間をゲーム化。九州第一の福岡市の通勤範囲であるこの区間はベッドタウン化が進み、けやき台・天拝山・都府楼南・春日はJR九州になってから新設された駅。多種多様な特急・普通が頻繁に行き交う。

篠栗線
桂川〜吉塚間の篠栗線のうち、篠栗から吉塚を経て列車の終点博多までをゲーム化。直方・飯塚等の筑豊地区から博多へ向かう列車が通るために、キハ200系をいち早く導入し、「赤い快速」の運転が始まった。香椎線との交差駅の長者原・門松・柚須はJR九州の新設駅。

◎鹿児島本線(二日市〜博多)813系

◎鹿児島本線(二日市〜博多)811系

◎篠栗線(篠栗〜博多)キハ66系

九州地区

◎篠栗線 快速(篠栗〜博多)キハ200系

◎鹿児島本線 特急(鳥栖〜博多)787系

◎鹿児島本線 特急(鳥栖〜博多)キハ72系 ゆふいんの森号

◎篠栗線(篠栗〜博多)キハ58系
※写真は山陰本線のものです。

関東地区

04 車両

総武線
黄色い電車の総武線は千葉から三鷹まで走行し、総武快速線や中央線の停まらない駅も各駅に停車して行く。総武線とは言え、このゲーム上の新宿〜御茶ノ水間は中央本線であり、中央総武緩行線と言うのがこの路線の正式名称。古い103系から最新のE231系までが走行。

中央線
関東で中央線と言えば、オレンジ色の快速電車を言う。東京〜高尾までを三鷹までが快速のものと、その先も主要駅だけ停車する特別快速(特快)がある。ゲーム化されている新宿〜東京間は快速も特快も停車駅は同じ。東京駅のホームは長野新幹線の工事の際、高架化された。

関東地区 04車両

◎総武線（新宿～秋葉原）209系

◎総武線（新宿～秋葉原）205系

◎総武線（新宿～秋葉原）201系

◎中央線 特快（新宿～東京）201系

近畿地区 06車両

山陽本線
神戸から門司までの山陽本線のうち、大阪地区の普通電車の終点、西明石までをゲーム化。この区間を含む神戸～姫路間は特にJR神戸線と呼ばれている。223系の新快速、221系の快速、207系・201系等の普通電車の3種類がアーバンネットワークを支えている。

山陰本線
京都から下関の手前の幡生まで日本海に沿って結ばれている山陰本線は、京都～園部間はＪＲ嵯峨野線と呼ばれる。ゲームでは1988年の電化前を再現しており、気動車を運転しているが、現在では馬堀～嵯峨嵐山間はトンネルの新線に、花園～京都間は高架化されている。

近畿地区 06車両

◎山陽本線（神戸～西明石）207系

◎山陽本線（神戸～西明石）201系

◎山陽本線 快速（神戸～西明石）221系

◎山陽本線 新快速（神戸～西明石）223系

◎山陽本線（神戸～西明石）205系

◎山陰本線（亀岡～京都）キハ58系

※説明文などについては、2000年12月現在のものを参考にしております。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2) ツーハンドル型(初期設定)

2本のハンドルを使用して走る形式を再現した操作方法です。

マスコン操作
- L1ボタン マスコン切
- 方向キー上 マスコンレベルダウン
- 方向キー下 マスコンレベルアップ

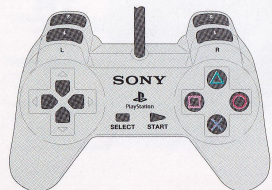
- L2ボタン 警笛
- R2ボタン ATS確認

ブレーキ操作
- R1ボタン ブレーキ解除
- △ボタン 非常ブレーキ
- □ボタン ブレーキレベルアップ
- ×ボタン ブレーキレベルダウン

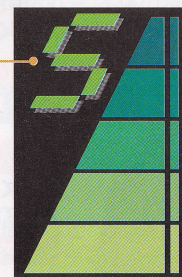
- ○ボタン 警笛
- STARTボタン ポーズ/ポーズ解除
- SELECTボタン プロフェッショナルモードのON/OFF
- 左/右スティック 文字選択(「ランキング」でのみ使用)
- ANALOGモードスイッチ アナログモード(LED表示:赤色)でもデジタルモード(LED表示:消灯)でも左/右スティックが使用できます。
- LED表示 赤色/消灯に関わらずアナログコントローラが振動します。振動させたくない場合は「ゲーム設定」(P.20参照)で振動設定を変更させてください。

※マスコンとブレーキは押しっぱなしでもレベル調整できます。
※「ゲーム設定」で他のボタン配列にも変更できます。
※アナログコントローラ(DUALSHOCK)も操作方法は同様です。

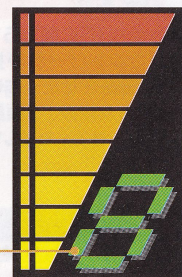
メニュー画面の操作

STARTボタン	方向キー	○ボタン	×ボタン
ゲーム開始 デモのスキップ	カーソル移動	選択の決定	選択のキャンセル 前画面に戻る

コントローラ

左/右スティックの有無と振動機能以外はコントローラも同様に操作できます。

マスコン操作

- 方向キー上 押すたびにレベルダウン
- 方向キー下 押すたびにレベルアップ

レベルが高いほど、速いスピードが出せるようになります。各レベルには最高速度が定められています。

ブレーキ操作

- □ボタン 押すたびにレベルアップ
- ×ボタン 押すたびにレベルダウン

ブレーキのかかり具合を調節します。ブレーキレベルの数値が高いほどブレーキが強くかかります。

特殊操作

△ボタン 非常ブレーキ

非常時にのみ使用する強力なブレーキです。指示のないときに使用すると減点の対象になります。

○ボタン、L2ボタン 警笛を鳴らす

走行中、警笛を鳴らすように求められることがあります。その場合はすみやかにボタンを押してください。

R2ボタン ATS確認

指定された速度を超えたままで「減速／注意／警戒信号」を通過した場合、ATS(自動列車停止装置)作動ベルが鳴った後に自動ブレーキがかかります。これは減点の対象になるだけでなく、持ち時間も減ります。ブレーキがかかる前にマスコンを切ってブレーキをかけた状態にしてから、R2ボタンを押して「ATS確認」操作を行ってください。ATS自動ブレーキが解除されます。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2) ワンハンドル型(「ゲーム設定」で設定可)

1本のハンドルを使用して走る形式を再現した操作方法です。

マスコン/ブレーキ操作

L1/R1ボタン
マスコン切/ブレーキ解除

方向キー上
マスコンレベルダウン/ブレーキレベルアップ

方向キー下
マスコンレベルアップ/ブレーキレベルダウン

現在のブレーキレベル

高 ブレーキ 低
N
低 スピード 高
切

現在のマスコンレベル

L2ボタン 警笛

R2ボタン ATS確認

STARTボタン ポーズ/ポーズ解除

○ボタン 警笛

SELECTボタン プロフェッショナルモードのON/OFF

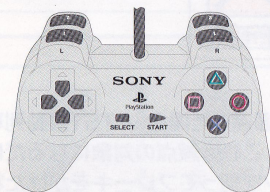
左/右スティック 文字選択(「ランキング」でのみ使用)

LED表示 赤色/消灯に関わらずアナログコントローラが振動します。振動させたくない場合は「ゲーム設定」で振動設定を変更させてください。

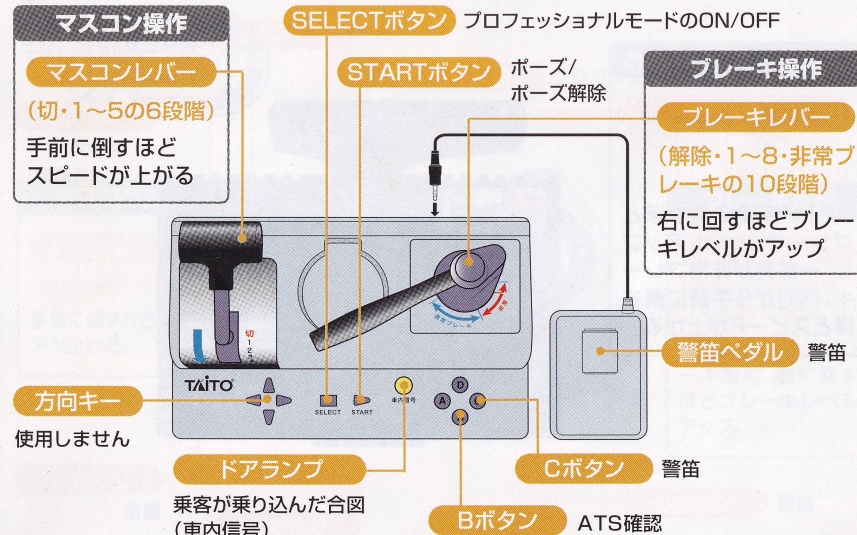
ANALOGモードスイッチ アナログモード(LED表示:赤色)でもデジタルモード(LED表示:消灯)でも左/右スティックが使用できます。

※マスコンとブレーキは押しっぱなしでもレベル調整できます。
※「ゲーム設定」で他のボタン配列にも変更できます。
※アナログコントローラ(DUALSHOCK)も操作方法は同様です。

メニュー画面の操作

STARTボタン	方向キー	○ボタン	×ボタン
ゲーム開始/デモのスキップ	カーソル移動	選択の決定	選択のキャンセル/前画面に戻る

コントローラ
左/右スティックの有無と振動機能以外はコントローラも同様に操作できます。

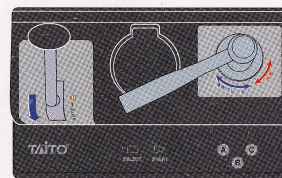
「電車でGO!コントローラ TYPE 2(別売)」 ツーハンドル方式専用

"PlayStation 2"本体の電源が入っていない状態で「電車でGO!コントローラ TYPE 2」を本体のUSB端子に接続してください。

メニュー画面の操作

STARTボタン	マスコンレバー	Aボタン	Bボタン	Cボタン
ゲーム開始/デモのスキップ	カーソル移動	ページ送り	選択のキャンセル/前画面に戻る	選択の決定

⚠「電車でGO!コントローラ TYPE 2」は"PlayStation 2"対応ソフトのみに対応しています。今までの「電車でGO!」シリーズは遊べません。

⚠ 本体の電源が入っている状態で、「電車でGO!コントローラ TYPE 2」の抜き差しを行わないでください。誤動作の原因となります。

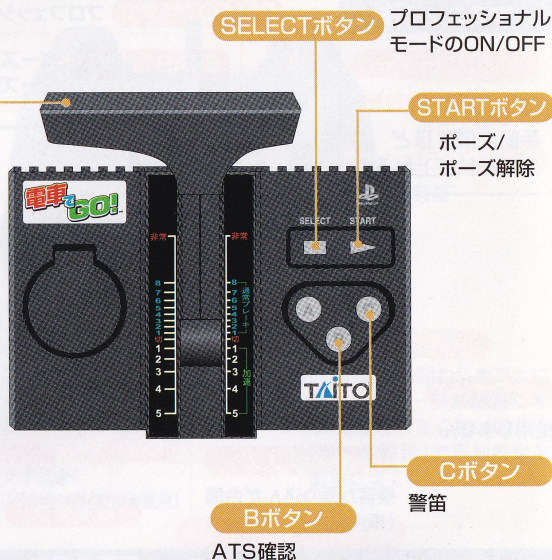
⚠「電車でGO!コントローラ TYPE 2」は振動機能がついています。振動させたくない場合は「ゲーム設定」で振動設定を変更させてください。

電車でGO!コントローラ(別売)
"PlayStation 2"本体の電源が入っていない状態で「電車でGO!コントローラ」を本体のコントローラ端子1に接続してください。
振動機能、警笛ペダル、車内信号以外は「電車でGO!コントローラ」も同様に操作できます。

⚠「電車でGO!コントローラ」を使用する場合は、必ず「ゲーム設定」で「ツーハンドル」を選択してください。設定を忘れると誤動作の原因となります。

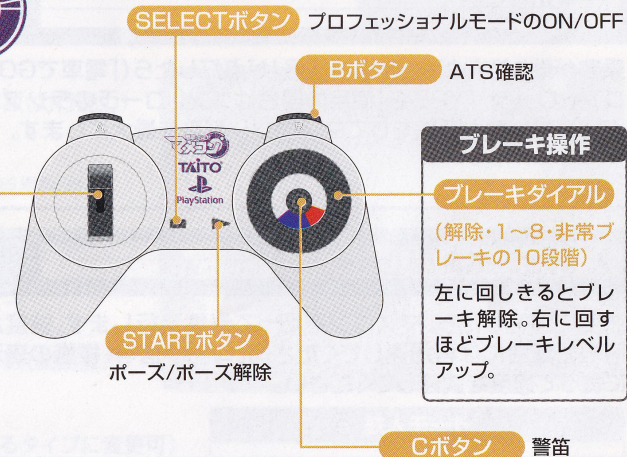
「電車でGO!コントローラ・ワンハンドルタイプ（別売）」 ワンハンドル方式専用

“PlayStation 2”本体の電源が入っていない状態で「電車でGO! コントローラ・ワンハンドルタイプ」を、本体のコントローラ端子1に接続してください。

メニュー画面の操作

STARTボタン	マスコンレバー	Aボタン	Bボタン	Cボタン
ゲーム開始/デモのスキップ	カーソル移動	ページ送り	選択のキャンセル/前画面に戻る	選択の決定

⚠ このコントローラを使用する場合は、必ず「ゲーム設定」で「ワンハンドルタイプ」を選択してください。設定を忘れると誤動作の原因となります。

「電車でGO!マメコン（別売）」 ツーハンドル方式専用

“PlayStation 2”本体の電源が入っていない状態で「電車でGO! マメコン」を、本体のコントローラ端子1に接続してください。

メニュー画面の操作

STARTボタン	マスコンレバー	Aボタン	Bボタン	Cボタン
ゲーム開始/デモのスキップ	カーソル移動	ページ送り	選択のキャンセル/前画面に戻る	選択の決定

⚠ このコントローラを使用する場合は、必ず「ゲーム設定」で「マメコン」を選択してください。設定を忘れると誤動作の原因となります。

運転の流れ
Unten no Nagare

発車ご案内 Train Departures
つぎの発車
計器の見方

停車駅 Train Stops
出発進行・力行〜惰走・通過駅・減速〜停車・運転評価

出発進行

乗客が乗り込んだ合図「車内信号」が点灯したら（「電車でGO! コントローラ TYPE 2」使用の場合はコントローラのランプが点灯）、ブレーキ解除をしてマスコンレベルを最大にします。

力行〜惰走

適度に加速したら、マスコンを切って惰性走行します。速度が落ちた場合には再加速してください。勾配や信号、標識の表示に従って速度を調節してください。

通過駅

途中に通過駅がある場合には、通過ダイヤを合わせなければなりません。ダイヤから遅れると減点され、ダイヤより早いと減速信号が出ることがあります。

減速〜停車

停車駅が近付いたらブレーキで減速を開始して、規定のラインに停車します。駅構内では非常ブレーキ、再加速は行えません。「次駅到着時刻」を過ぎると「持ち時間」が減ります。

運転評価

Finish

駅に停車するとそれまでの運転が評価されます。違反があった場合にはその程度に応じて「持ち時間」が減ります。「持ち時間」が0でゲームオーバーです。（「ファミリーモード」では「持ち時間」はありません。）

4 計器の見方
Keiki no Mikata

発車ご案内 Train Departures
つぎの発車
信号/標識

停車駅 Train Stops
計器の見方・プロフェッショナルモード

計器の見方

1 マスコンレベル
現在のマスコンのノッチ数（力行能力）を表示

2 次駅到着（通過）時刻
次の駅までの到着、通過目標時間

3 現在時刻
現在の時刻をリアルタイムで表示

4 持ち時間
0になるとゲームオーバー

5 ブレーキレベル
現在のブレーキのノッチ数（制動能力）を表示

6 速度メーター
現在の速度を表示（異なるタイプに変更可）

7 残り距離表示
現在位置から停車/通過地点までの距離

ファミリーモード

現在時刻は表示されません。

運転できる残りの駅数

鉄人モード

●アナログコントローラ使用の場合

ブレーキレベルが見えにくくなっています。

●特製コントローラ使用の場合

ブレーキレベルとマスコンレベルの両方が表示されません。

プロフェッショナルモード

計器（速度メーター、残り距離表示）をかくして電車の運転ができます。
ゲーム中にSELECTボタンを押すごとに「残り距離かくし」→「速度メーターかくし」→「残り距離、速度メーターかくし」→「初期状態」の順に画面表示が切り替わります。
「鉄人モード」では始めから残り距離は非表示です。
「ゲーム設定」で残り距離を非表示にすると、SELECTボタンを押しても残り距離は表示されません。（速度メーターにおいても同様です。）

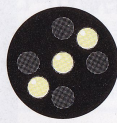
信号/標識
Shingou/Hyoushiki

発車ご案内 Train Departures
つぎの発車 ルール

停車駅 Train Stops 減速/注意/警戒信号・中継信号・・・警笛標識・緊急停止標識

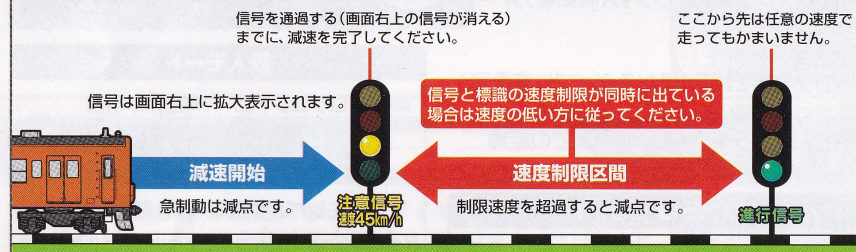
信号

減速/注意/警戒信号

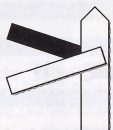
電車を減速させる必要がある場合に表示されます。表示が消えるまでに、指定の速度まで減速してください。信号の指示速度を守れないと減点され、強制的に停止します。進行信号が出たら再び加速を開始しても構いません。

中継信号

前方の見通しが悪い路線に設置されており、その先の信号の状態が表示されます。指示に従って運行の速度を調節してください。

信号の見方

標識

速度制限標識

この表示が点滅したら、すみやかに指定の速度に合わせてください。速度の調整は点滅が止まるまでに行ってください。速度制限解除標識が表示されたら、再び加速を開始しても構いません。

勾配標識

路線の傾斜を表します。「下り勾配」は速度が上がり、「上り勾配」は速度が落ちるので、状況によっては速度の調整が必要になります。

警笛標識

この標識がある場所では、警笛を鳴らさなければなりません。

緊急停止標識

踏切内にトラックが進入している場合、激突を避けるためにこの標識が表示されます。激突する前に非常ブレーキを使用して電車を停車させなければなりません。

6 ルール
Rule

発車ご案内 Train Departures
つぎの発車 業務内容

停車駅 Train Stops ルール・ボーナスポイント・減点

ルール

「電車でGO！3 通勤編」はマスコンとブレーキを使用して電車を運転するゲームです。運転規則を守り、時間の過不足なく駅を通過、または定位置に停車しながら最終目的駅に到着します。「持ち時間」がなくなるか、最終駅に到着するとゲームオーバーです。

ボーナスポイント

ゲーム中に特定の条件を満たすと「持ち時間」にボーナスが加算されます。

- 駅構内で違反せず、定位置に停車できたとき
- 時間通りに駅に停車できたとき
- 時間通りに駅を通過できたとき
- セクション区間を惰性走行、または減速で通過したとき
- 特定のポイントで警笛を鳴らしたとき
- トラックに激突する前に停車できたとき
- ボーナスゲーム(「鉄人モード」のみ)に成功したとき

減点

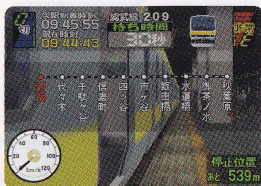
ゲーム中に以下の違反行為を行うと「持ち時間」が減ります。

- 信号、標識を無視したとき
- ダイヤよりも遅れたとき
- 「車内信号」点灯前にブレーキ解除、マスコン入力を行ったとき
- 20km/h以上で走行中に非常ブレーキを使ったとき
- 警笛表示を無視して、警笛を鳴らさなかったとき
- 駅構内で再加速したとき
- 踏切内のトラックに激突したとき
- 長時間、電車を動かさなかったとき
- セクション内で停止したとき

7 業務内容
Gyoumu Naiyou

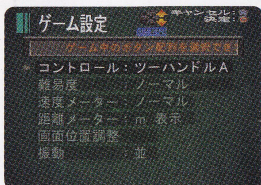
発車ご案内 Train Departures
つぎの発車 運転乗務

停車駅 Train Stops 運転乗務・鉄道資料館・ゲーム設定・ロード/セーブ・ランキング・体験版

運転乗務 17ページ

好きな車両で、電車の運転ができます。

鉄道資料館 18ページ

電車の写真や映像などを見ることができます。

ゲーム設定 20ページ

ゲームのプレイ環境の設定を行います。

ロード/セーブ 20ページ

データの保存、読み込み、"ポケットステーション"へのダウンロードを行います。

ランキング 22ページ

「ゲームモード」「鉄人モード」の車両別のランキングを見ることができます。

「新幹線・体験版」 23ページ

DISC 2
"PlayStation 2"対応ソフト「電車でGO!新幹線～山陽新幹線編～」を1区間体験走行できます。

ポーズ中のメニュー

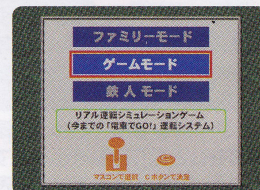
ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。
- 運転再開.....ポーズ解除。
- 運転中止.....ゲームを終了してタイトル画面に戻ります。
- 画面位置方調整.....画面の表示位置を調節します。移動方向を選択したら◎ボタン(またはCボタン)を押してください。

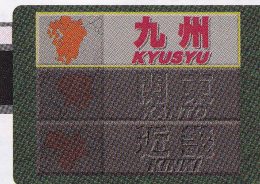
8 運転乗務
Unten Joumu

発車ご案内 Train Departures
つぎの発車 鉄道資料館

停車駅 Train Stops モード選択・地区選択・車両選択・・・ネームエントリー

モード選択

ファミリーモード
4車両から選択できて、2区間分走行したらゲーム終了です。違反による減点はありません。
ゲームモード
16車両から選択できる、通常のゲームです。
鉄人モード
上級者向けで、距離表示やブレーキレベルの表示が見えにくくなっています。(詳しくはP.13の「計器の見方」へ)0メートル停車するとボーナスゲームが発生します。

地区選択

九州、関東、近畿から選択できます。
(「ファミリーモード」にはありません。)

車両選択

運転する車両を選択します。運転する時間帯も選択でき、「リアルタイム」では実際の時刻に影響されます。時間帯の選択方法は使用するコントローラによって異なります。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)、「電車でGO!コントローラ TYPE 2」、「マメコン」	ブレーキ操作
「電車でGO!コントローラ・ワンハンドルタイプ」	Aボタン、Bボタン

※九州地区、篠栗線キハ66系はSELECTボタンを押すと、キハ58系へ車両変更することができます。
※鹿児島本線、特急「ゆふいんの森号」キハ72系は朝の選択はできません。(実際に朝のダイヤが存在しません。)

プレイ開始

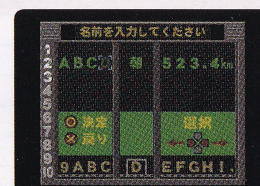
Finish ネームエントリー

「ゲームモード」「鉄人モード」で得点が上位に入ると、運転評価の後に表示されます。プレイヤーの名前を"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)に登録できます。

	文字選択	決定	文字キャンセル
アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)	方向キー、左/右スティック	○ボタン、R3ボタン(右スティックを押す)	×ボタン、L3ボタン(左スティックを押す)
特製コントローラ	ブレーキ操作	Cボタン	Bボタン

鉄道資料館
Tetsudou Shiryoukan

発車ご案内 Train Departures
つぎの発車
ゲーム設定

停車駅 Train Stops
写真フロア・モデルフロア・映像フロア・音楽フロア

写真フロア

電車関連写真とその解説を見ることができます。地域選択後、見たい写真を選択してください。SELECTボタンを押すと説明の表示が消えます。
「スライドショー」では、収録されている写真をひと通り自動表示します。実行中にいずれかのボタンを押すと、表示時間の変更ができます。
最後に表示した写真が、次からのタイトル画像になります。

	アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)	特製コントローラ
決定、次の写真を見る	○ボタン	Cボタン
前の写真を見る	□ボタン	Aボタン
メニュー画面に戻る	×ボタン	Bボタン

モデルフロア

ゲームに使用されている電車のモデルを見ることができます。地域選択後、見たいモデルを選択してください。電車を様々な方向から鑑賞できます。SELECTボタンを押すと説明の表示が消えます。

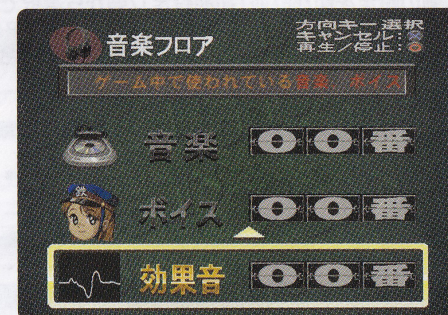
	アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)	特製コントローラ
回転	方向キー	縦 マスコン・横 Aボタン
拡大	○ボタン	Cボタン
縮小	□ボタン	Cボタン
元の位置に戻す	△ボタン	-
次の電車を見る	STARTボタン	STARTボタン
メニュー画面に戻る	×ボタン	Bボタン

映像フロア

ゲームで使用されているムービーを見ることができます。見たい映像を選択してください。ムービー再生中にいずれかのボタンを押すとメニューに戻ります。

	アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)	特製コントローラ
見る	○ボタン	Cボタン
メニュー画面に戻る	×ボタン	Bボタン

音楽フロア

ゲームで使用されているBGMや効果音やボイスを聞くことができます。

	アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)	特製コントローラ
サウンドの種類を選択	方向キー上下	マスコン
サウンドを選択	方向キー左右	Aボタン
聞く/止める	○ボタン	Cボタン
メニュー画面に戻る	×ボタン	Bボタン

10 ゲーム設定
Game Settei

発車ご案内 Train Departures
つぎの発車 ロード/セーブ

停車駅 Train Stops コントロール・難易度・サウンド・速度メーター・距離メーター・画面位置調節・振動

●コントロール
ゲームに使用するボタンの配列を6種類から選択できます。「電車でGO！コントローラ」等の特製コントローラを使用する場合もここで設定します。

●難易度
ゲームの難易度を4段階から選択できます。

●速度メーター
表示をノーマル(初期設定)/デジタル/非表示から選択できます。

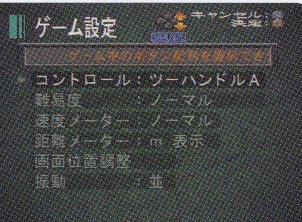
●距離メーター
表示をm(初期設定)/cm/非表示から選択できます。

●画面位置調整
画面の表示位置を調整します。移動方向を選択したら◎ボタン(またはCボタン)を押してください。

●振動
振動の設定を切/弱/並(初期設定)/強から選択できます。
アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)/アナログコントローラ(DUALSHOCK)、「電車でGO! コントローラ TYPE 2」使用の場合のみ選択できます。

11 ロード/セーブ
Load/Save

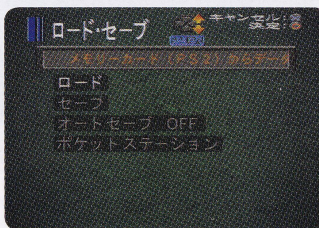
発車ご案内 Train Departures
つぎの発車 ランキング

停車駅 Train Stops ロード・セーブ・オートセーブ・"ポケットステーション"

ロード・セーブ・オートセーブ

●ロード
"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)内のデータを読み込みます。

●セーブ
"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)にランキングデータやゲーム設定を保存します。セーブするには109KB以上の容量が必要です。

●オートセーブ
オートセーブのON/OFFが選択できます。MEMORY CARD差込口1のみに対応しています。

●"ポケットステーション"
ミニゲームをダウンロードして遊ぶことができます。"ポケットステーション"がセットされているMEMORY CARD差込口を選択してください。

"ポケットステーション"

「電車でGO! 3 通勤編」から"ポケットステーション"にミニゲーム「でんごー ツウキンヘン」がダウンロードできます。

●ゲームを始める前に
「でんごー ツウキンヘン」をプレイするには、24KB(3ブロック)以上空きのある"ポケットステーション"が必要です。
データを削除するときは、"ポケットステーション"の画面を時計画面またはタイトル画面に戻してから、MEMORY CARD差込口に差し込んでください。その状態で"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)画面でデータを削除してください。(削除の仕方は"PlayStation 2"の取扱説明書を合わせてお読みください。)

※"ポケットステーション"では、電池の消耗を防ぐために省電力モードを採用しています。何もしない状態でしばらくすると画面表示が消えたり音声が出なくなりますが、決定ボタンを押すともとの画面に戻ります。

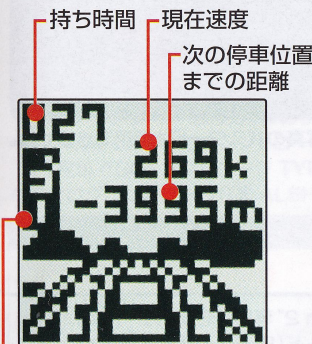
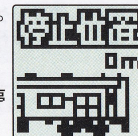
●操作方法

メニュー・タイトル画面	
上/下ボタン	使用しません
左/右ボタン	選択肢の変更
決定ボタン	選択肢の決定

ゲーム中	
上ボタン	ブレーキレベルアップ/マスコン切
下ボタン	ブレーキレベルダウン/マスコン入力
左/右ボタン	使用しません
決定ボタン	使用しません

上/下/左/右ボタン
決定ボタン
SONY

※操作方法は「電車でGO! 3 通勤編」本編のワンハンドル方式を模しています。
※決定ボタンを3秒以上押し続けると中断メニューが表示されます。
CONTINUEでゲームに戻り、EXITで時計画面になります。

●遊び方
- タイトル画面で決定ボタンを押すと、路線選択画面になります。
- 左/右ボタンで路線を選択し、決定ボタンでゲームを始めます。
- 画面に「出発進行」の表示が出たら下ボタンを押してマスコンを入れ、電車を走行させます。
- 駅が近くなると駅構内に入ります。駅構内で再加速すると失格になるので注意してください。
- 停車位置には「停止板」が立っています。停止板が画面一番下に来る地点が停車位置です。正しい位置に停車すると次の駅に進むこができます。
- 停止板の地点から2m以上過走すると失格となります。コンティニューはありません。
- 最終駅に正しく停車できればゲームクリアです。
- ゲームが終了すると自動的にセーブされ、今まで走行してきた距離が蓄積されます。
- 電車は全て各駅に停車し、持ち時間以内に停車しなければなりません。

12 ランキング Ranking

発車ご案内 Train Departures
つぎの発車 体験版

停車駅 Train Stops ランキングを見る・インターネットランキング

ランキングを見る

「ゲームモード」「鉄人モード」で得点がハイスコアを更新すると、運転評価の後(全区間走破の場合はスタッフロールの後)にネームエントリーが表示されます。そこでエントリーしてセーブすると「ランキング」で車両別の上位ランキングを見ることができます。

インターネットランキング

セーブされた車両別の上位ランキングのデータをインターネット上のランキングに登録することができます。
ランキング表示画面で登録したい車両を選択して□ボタンを押すと、登録に必要なパスワードが表示されます。
ゲーム画面上に表示されたURLにアクセスし、選択した車両のパスワードや必要事項を登録してください。全国規模で自分の順位を見たり、運転技術の腕前を披露をすることができます。
ここで表示される点数(km単位)は、ボーナスポイントが加算されたものです。(ボーナスポイントは、ゲームレベルやプロフェッショナルモードの有無によって、ネームエントリー時に加算されるものです。)
※インターネットができる環境を必要とします。

※写真のパスワードは使用できません。

⚠ 本製品では、ランキングデータをセーブするのに"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)を必要とします。ゲーム中に"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)の抜き替えを行うとランキングデータが失われる事がありますのでご注意下さい。

13 「電車でGO! 新幹線～山陽新幹線編～」体験版

"Densya de GO! Shinkansen~Sanyou Shinkansen Hen~" Taikenban

発車ご案内 Train Departures
つぎの発車 Thank You!!

停車駅 Train Stops 運転方法

"PlayStation 2"対応ソフト「電車でGO! 新幹線～山陽新幹線編～」(体験版)はマスコンとブレーキを使用して新幹線を運転するゲームです。
DISC 2を"PlayStation 2"本体にセットしてください。
ゲームの目的は運転規則を守って新神戸駅の停止位置に停車することです。新大阪駅を出発して新神戸駅に停車後、運転評価を行います。運転評価が70点以上なら合格、達していない場合は不合格となります。

アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)

ツーハンドル方式のみ

マスコン操作

- L1ボタン：マスコン切
- 方向キー上：マスコンレベルダウン
- 方向キー下：マスコンレベルアップ

ブレーキ操作

- R1ボタン：ブレーキ解除
- □ボタン：ブレーキレベルアップ
  ※非常ブレーキはブレーキレベルを最大にするとかかります
- ×ボタン：ブレーキレベルダウン

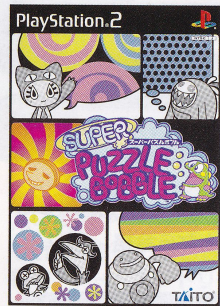
- 左スティック：視点の回転(アナログコントローラのみ対応)
- ANALOGモードスイッチ：アナログモード(LED表示:赤色)のみです。
- LED表示：本体験版では赤色のままです。
- STARTボタン：ゲーム開始
- ○ボタン：警笛(特製コントローラではCボタン)
- △ボタン：視点変更(特製コントローラではBボタン)

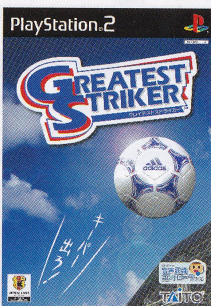
※マスコンとブレーキは押しっぱなしでもレベル調整できます。
※本体験版では「ゲーム設定」はありませんので、操作方法などは初期設定をお使いください。
※本体験版ではアナログコントローラ(DUALSHOCK 2)、アナログコントローラ(DUALSHOCK)や「電車でGO! コントローラ TYPE 2」に振動機能は対応していません。
※アナログコントローラ(DUALSHOCK)も操作方法は同様です。

メニュー画面の操作

STARTボタン	○ボタン	×ボタン
ゲーム開始 デモのスキップ	選択の決定、ページ送り、 デモのスキップ	選択のキャンセル 前画面に戻る

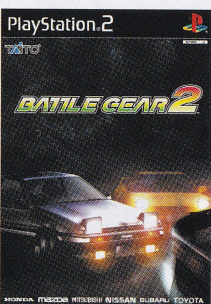
⚠「電車でGO! コントローラ・ワンハンドルタイプ」でプレイした場合、ゲーム中の画面のマスコン、ブレーキメーターがワンハンドルタイプに対応していませんので、アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)、アナログコントローラ(DUALSHOCK)、「電車でGO! コントローラ TYPE 2」「電車でGO! コントローラ」の使用をおすすめします。

"PlayStation 2"対応ソフト&周辺機器

TCPS10032
(SLPM 62016)
© TAITO CORP.1994,2000

●スーパーパズルボブル
標準価格 ¥5,800(税抜)

TCPS10033
(SLPM 62028)
© TAITO CORP.2000

●グレイテストストライカー
標準価格 ¥6,800(税抜)

TCPS10035
(SLPM 62030)
© TAITO CORP.2000

●麻雀宣言　叫んでロン!
標準価格 ¥3,800(税抜)

TCPS10040
(SLPM 62048)
© TAITO CORP.1996,2000

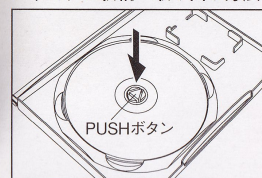
●バトルギア2
標準価格 ¥6,800(税抜)

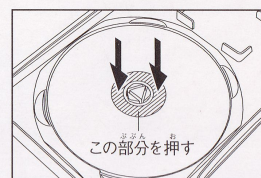
TCPP20007
© TAITO CORP.2000

●タイトー音声認識コントローラ
標準価格 ¥4,980(税抜)

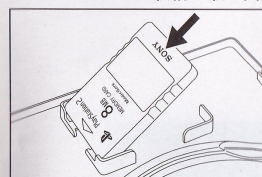
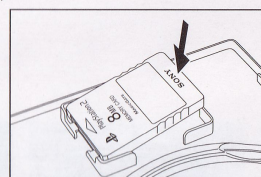
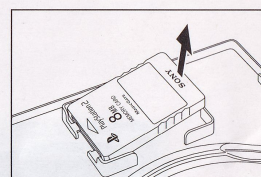
TCPP20009
© TAITO CORP.2001

●電車でGO! コントローラ TYPE 2
標準価格 ¥6,800(税抜)

「電車でGO! 3 通勤編」完全攻略本同時発売!
発売:ソフトバンクパブリッシング株式会社

ディスクの収納・取り出し方法

PUSHボタンを押すと、ディスクが浮き上がります。ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。

ディスクを収納するときは、ディスクの中心孔のすぐ外側を、カチッと音がするまで押し込んでください。

ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがありますのでご注意ください。また、ディスクが正しく収納されていないと、ディスクが割れたり、傷が付く原因となりますのでご注意ください。

メモリーカードの収納・取り出し方法

1.メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込んでください。

2.メモリーカードの右端を押し込んでください。

3.取り出す場合は、メモリーカードの右端から持ち上げてください。

使用上のご注意 ●このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム"PlayStation 2"専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。●ソフトウェアの「解説書」および"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにディスクトレイにのせてください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●ディスクをケースから取り出す際には、ケースのPUSHボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。浮く前に無理に取り出そうとするとディスクが割れたり、指を挟んでけがをすることがあります。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては「"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)」や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。●メモリーカードをケースに収める場合は、メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側をケース上部のMEMORY CARD HOLDER(メモリーカードホルダー)にある左端のフックに斜めに差し込み、右端を押し込んでください。また、ケースから取り出す場合は、必ずメモリーカードの右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので絶対におやめください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

JR東日本、JR西日本、JR九州 商品化許諾済
制作協力：株式会社ジェイアール東日本企画

ご注意とお願い

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、その内容を明記の上、下記のサービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際には、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。

〒243-0498 神奈川県海老名市下今泉3丁目11-1 株式会社タイトー海老名開発センター タイトーゲームソフト修理係
TEL:046-235-9550(土曜・日曜・祝日を除く14:00〜17:00)

おたよりのあて先

タイトーソフトに対するおたより、ファンレターは、下記のあて先までお送りください。
なお、住所・氏名・年齢・電話番号はお忘れなくご記入ください。

〒243-0498 神奈川県海老名市下今泉3丁目11-1 株式会社タイトー海老名開発センター CP販売部
※ゲームの内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

最新のタイトー情報!!

タイトーホームページ
http://www.taito.co.jp/

株式会社タイトー®
本社：〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3

TCPS10039(SLPM 62049〜50)